

# PRĀTA SPĒLES

## TURNĪRA NOLIKUMS

### Vispārīgā informācija Mērķis:

Spēļu sērijas rezultātā noskaidrot atjautīgāko "Prāta Spēles" komandu.

### Turnīra organizatori:

Jānis Začs, tel. 25555224, [prataspeles@prataspeles.com](mailto:prataspeles@prataspeles.com), Edijs Začs, tel. 22414132, [edijs@prataspeles.com](mailto:edijs@prataspeles.com)

### Dalībnieki un dalības maksa:

Turnīrā var piedalīties ikviena reģistrēta komanda, kuras maksimālais dalībnieku skaits ir 5 dalībnieki.

Prāta Spēles notiek darbadienu vakaros no pirmdienas līdz piektdienai.

Katras dienas spēlē var piedalīties ne vairāk kā 18 komandas, vai 90 spēlētāji!!!

Komandu sastāvu un nosaukumu izvēlas paši komandas dalībnieki.

Komandas sastāvā Turnīra laikā var būt izmaiņas, kuras veic pati komanda pēc saviem ieskatiem.

Dalības maksa katrā spēlē – 5.00 EUR no katra komandas dalībnieka. Bērni līdz 10 gadu vecumam spēlē var piedalīties bez dalības maksas, bet tiek skaitīti, kā komandas dalībnieki.

Turnīra norises vieta un laiks: Rīgā, Blaumaņa iela 38/40, 3.stāvā, restorāna "Čarlstons" banketu zālē. Norises laiks: no 2020. gada 31.augusta līdz 2020. gada 20. novembrim; sešu spēļu sērija, kur katrai komandai notiek viena spēle noteiktā dienā, reizi divās nedēļās, sākums – plkst. 18.45 (katra spēle ilgst aptuveni 2.5 stundas).

Noslēguma spēļu apraksts: Pēc sestās spēles notiek Turnīra noslēguma spēles, kurās komandas sakārtojas pēc turnīrā iegūtajiem punktiem. Komandas ar lielāko punktu skaitu tabulas augšgalā, ar mazāko skaitu - apakšgalā. Pirmās 12 komandas no tabulas augšgala automātiski kvalificējas Turnīra galvenajai spēlei „Lielais Fināls”. Nākamās 18 – „Cerību kausam”, no kurām pirmās trīs vietas kvalificējas spēlei „Lielais Fināls”, atlikušās komandas tiek sadalītas no 31. vietas uz leju līdz 175. vietai, katrā spēlē pa 18 komandām, kopā 8 atsevišķās spēlēs „Cerība par Cerību kausu”. Katras „Cerība par Cerību kausu” pirmās 2 vietas tiek „Cerību kaus 2”, pirmās trīs komandas, kuras uzvar – „Cerību kaus 2” kvalificējas spēlei „Lielais Fināls”. Komandas, kuras ir no 175. vietas uz leju noslēguma spēlēm nekvalificējas, izņemot gadījumu, ja kāda komanda nevar ierasties uz kādu no „Cerība par Cerību kausu” spēli un organizators nosūta atsevišķu aicinājumu.

Pirmās trīs komandas spēlē „Lielais Fināls” ar augstāko punktu skaitu tiek pie balvām – uzvarētāja kausa un dāvanām no atbalstītājiem. Paredzamais komandu skaits noslēguma spēlē „Lielais Fināls” 18 komanda, tomēr pastāv varbūtība, ka šis skaits var būt arī lielāks, gadījumā, ja ir vairākas komandas ar vienādu punktu skaitu pēc turnīra 6. Spēles un ir tiek atcelti/ izmainīti valstī noteiktie ierobežojumi.

Gadījumā, ja ir vairāk nekā 2 komandas, kuras pēc 6. spēles daļa 12 vietu, tad tiek skatīts kurai komandai ir sasniegts augstākais punktu skaits kādā no spēlēm.

Dalības maksa noslēguma spēlēs ir 25 EUR no komandas neatkarīgi no dalībnieku skaita, pie nosacījuma, ka komandā maksimālais dalībnieku skaits ir 5 dalībnieki. Izņēmums ir „Lielais Fināls” šajā spēlē dalības maksa no komandas ir 30 EUR no komandas neatkarīgi no dalībnieku skaita, pie nosacījuma, ka komandā maksimālais dalībnieku skaits ir 5 dalībnieki.

## **Noslēguma spēļu grafiks „Prāta Spēles” 2020. gada rudens/ ziemas kausa izcīņai:**

"Lielais Fināls" : 10.12.2020.

"Cerību kauss" : 07.12.2020.

"Cerību kauss 2" : 08.12.2020.

"Cerība par cerību kausu 1" : 03.12.2020.

"Cerība par cerību kausu 2" : 02.12.2020.

"Cerība par cerību kausu 3" : 01.12.2020.

"Cerība par cerību kausu 4" : 30.11.2020.

"Cerība par cerību kausu 5" : 26.11.2020.

"Cerība par cerību kausu 6" : 25.11.2020.

"Cerība par cerību kausu 7" : 24.11.2020.

"Cerība par cerību kausu 8" : 23.11.2020.

## **Pieteikšanās:**

Pieteikšanās Turnīram notiek caur e-pastu [prataspeles@prataspeles.com](mailto:prataspeles@prataspeles.com), vai [facebook.com/prataspeles](https://facebook.com/prataspeles).

## **Turnīra noteikumi:**

1. Turnīrs notiek latviešu valodā. Katrā spēlē visas komandas rakstiski atbild uz 70 dažādiem jautājumiem (tie var būt teksta, vizuāli, video un audio, kā arī izmantojot citas maņas (garšu un smaržu)). Spēle ir sadalīta 10 kārtās pa 7 jautājumiem katrā. Pēc piektās kārtas ir 15 minūšu pārtraukums.

2. Par katru pareizu atbildi komanda saņem vienu punktu (izņēmums ir raunds ar secinājumu, kurā ir iespējams saņemt papildus 2 punktus atbildot pareizi uz secinājumu un rauds ar anagrammu, kurā par pareizi atrisinātu anagrammu tiek piešķirti papildus divi punkti). Pēc organizatoru ieskatiem par daļēji pareizu atbildi var tikt piešķirti arī 0.5 punkti. Maksimālais punktu skaits, ko ir iespējams iegūt vienā spēlē, ir 74 punkti (izņemot, ja spēlē ir kādi atsevišķi papildjautājumi, tad par šādiem izņēmumiem dalībnieki tiek informēti spēles sākumā).

3. Kopvērtējumā tiek summēta visās izspēlētās spēlēs iegūto punktu summa. Pieteikties un ņemt dalību turnīrā var jebkurā brīdī.

4. Vienāda punktu skaita gadījumā kopvērtējumā finālspēlē un Cerību kausā iekļuvušo komandu skaits var mainīties, vai var tikt noteikta papildus izspēle. Vienāda punktu skaita gadījumā pirmajam trijniekam spēle „Lielais Fināls”, „Cerību kaus”, „Cerību kaus 2” un „Cerība par Cerību kausu” – tiek noteikta papildus izspēle pēc organizatoru ieskatiem.

5. Spēles laikā dalībniekiem aizliegts izmantot jebkādas papildus uzziņu palīgīdzekļus (grāmatas, mobilos tālruņus, datorus, u.c.).

6. Gadījumā, ja kāda komanda pamana, ka tai nav ieskaitīts kāds punkts spēlē, par to aicinām informēt spēles vadītājus spēles laikā vai rakstīt uz e-pastu [prataspeles@prataspeles.com](mailto:prataspeles@prataspeles.com) līdz nākamās dienas plkst. 16:00. Gadījumā, ja komanda šo informāciju iesniedz vēlāk, tad punkti vairāk netiek laboti.

2020. gada 15. augustā

Organizatori

Edijs Začs un Jānis Začs